# 캐릭터

# 연출을 위한 객체

## 트럭

## 피

## 피터(운전수)

## 휴대폰

# 음식

## 초코바

배고픔 50 회복

## 콜라

배고픔 30 회복

# 퍼즐에 활용 되는 객체

## 다양한 크기의 벽과 플랫폼

그냥 막고, 넘고하는 다양한 크기의 일반 벽들을 의미

## 스위치

스위치로 뭔가를 작동 ex) 전등, 움직이는 플랫폼, 물이 찬다든지

어둠 속에서 살짝 빛나야함

## 전등

조명이 됨

돌로 맞추면 꺼짐

## 움직이는 플랫폼

물처럼 움직이는 물체들을 의미함

## 망치

장애물을 제거하여 이동가능하게 되거나, 부산물을 만들어 내거나 돌 생성가능한 벽을 쳐서 돌을 만드는 등 다양한 일을 할 수 있는 플레이어의 장비 아이템

## 부서지는 물체

망치에 의해 부서지고 부산물은 남기지 않는다.

## 부산물이 만들어지는 물체

망치에 의해 부서지고 그 부산물은 발판이 되거나 벽이 될 수 있다.

## 돌 생성가능한 벽

망치로 치면 돌이 나온다

## 돌

돌은 플레이어가 던질 수 있다.

## 힐다

돌을 던져 신호를 보내면 짜여진 경로나 행동을 순서대로 실행한다(원형 큐)

## 개

플레이어를 공격하는 존재로 망치로 죽일 수 있다

## 브라이언

브라이언은 조명이 꺼져 시야가 사라지면 총을 쏠 수가 없다.

물론 총에 맞은 플레이어는 사망한다.